Manual para Principiantes de SlimeVR

El instalador Oficial de SlimeVR server es el siguiente enlace:

https://github.com/SlimeVR/SlimeVR-Installer/releases/latest/download/slimevr_web_installer.exe

Orientación del Tracker: Los trackers deben estar físicamente posicionados con el boton de encendido apuntando hacia ARRIBA, ya que están programados para mantener esta orientación. Por favor, no invierta la posición del tracker, ya que esto afectará la toma de medidas y la calibración.

lado de carga de bateria:



Lado de carga de credenciales wifi en slimevr server app PC:



Cuidado: <mark>El tracker debe estar apagado al momento de</mark> conectarlo por el puerto USB C para configurar las credenciales wifi 2.4. muy importante.

Al conectar al pc, y teniendo la aplicación abierta de slimevr, escucharas el sonido de que un dispositivo nuevo a sido conectado y slimevr mostrara una ventana de notificación, aquí es la parte donde agregas las credenciales wifi 2.4.



meVR	▼ 3 ms 16 -52 dBm	91 / 2 / -79	27.14				
	ę						
	New serial devi	ce detec	ted!				
	Enter your Wi-Fi o	redentials!					
	Wi-Fi name						
	Password						
	Submi	t!					
	Close						
Nam	e	Туре	Battery	Ping	TPS	Rotation X/Y/Z	Temp. °C
~	IMU Tracker F7CAB_1 OK	SlimeVR		3 ms −54 dBm	15	91 / 2 / -70	27.41

EL PING DEBE ESTAR MENOS DE 20 DE PREFERENCIA, LA DISNTANCIA ENTRE EL ROUTER Y TUS TRACKERS ES MUY IMPORTANTE, ENTRE MAS CERCAS MEJOR, ENTRE MENOR MS MEJOR.

Una vez conectado tu tracker, lo puedes desconectar, y encenderlo con el boton de encendio y aparecerá nuevamente en tu slimevr server. Asi continuas con todos tus trackers.



El siguiente paso:

Una vez configurado todos tus trackers realiza la asignación de trackers a tu esqueleto, referencia imagen inferior:



Paso Siguiente realiza la calibración de montura utiliza la opción Automática:



y por ultimo paso es:



Igualmente recomiendo la opción Automatica. Si necesitas mas ayuda contáctame en Discord, y pregunta por videos de guias. O en <u>https://usagivr.com/manual/</u>

Discord: UsagiVR

Orientación del Tracker: Los trackers deben estar físicamente posicionados con el boton de encendido apuntando hacia ARRIBA, ya que están programados para mantener esta orientación. Por favor, no invierta la posición del tracker, ya que esto <mark>afectará la toma de medidas y la calibración.</mark>

Con esto completas todo el tutorial. Lo que sigue son instrucciones de uso diario ya en VRCHAT:

USO DIARIO:

Una vez ya configurado los trackers este serían los pasos diarios para utilizar tu FBT de SlimeVR

Siempre antes de ponerte tus trackers ponerlos en el piso al menos unos 2 minutos, para que se calibren, y posteriormente click en reinicio completo (FULL RESET).



<u>^</u> sii	imeVR	v0.11.0 192.16	8.1.2												
Home		Settings General					eara er Mode	nce	eed in-dept	th data or	to intern	et with o	oppecte	el tra	ekers or
Ť		SteamVR Tracker mechanics Tracking settings				This mode can be useful if you need in-depth data or to interact with connected trackers or Developer Mode									
Tracker Assignmer	nt														
ير						Color the	me							2	
Mounting		Gesture control													
Calibratio	n	Interface				GUI font									
-		Notifications				This char	iges the f	ont used by th	e interface.						
Body Proportion	S	Appearance	<			Default font									
		OSC OSC router VRChat OSC Trackers				Base font This affec	scaling	nt size of the w	hole interfa	ce except	this setti	ings pane	el.		
+						-	· · · ·								
etup Wiza	rd					10pt	11pt	12pt	13pt	14pt	15pt				
		VMC				Change t	he defau	lt language yo	u want to u						
•						📰 Eng	glish 🔨								
Settings		Serial console													
Ì	Nomb	ore	Тіро	Batería	Latencia	a 1	IPS Ro	tación X/Y/Z	Temp.	°C					
>	1	Muslo izquierdo Conectado		■ 100 % 4.17V					29.18						R
ción ores	1	Musio derecho Conectado		91 % 4.07V	₹ ^{3 m} -59		0 /		29.80						Re
,	R	Tobillo izquierdo Conectado		= 100 % 4.20V	♥ 4 m -69	is 1 dBm	0 /		30.27						n
ción tura	•	Tobillo derecho Conectado		■ 100 % 4.23V	₹ ^{3 m} -57				28.60						Gro
	-	Pecho Conectado		93 % 4.10V	♥ ^{5 m} -63		0		31.59						P
ones 1les															Actu

Activando el modo desarrollador podremos ver si tienen drift antes de usarlos, debes esperar 1 minuto en el suelo para que se calibren después de este tiempo verifica que tus trackers permanezcan en 0 X/Y/Z. Esto significa que no tienen drift. Si llegan a tener movimiento / drift mira el final del manual hay informacion como eliminar este problema.



Muy importante al montar a tu cuerpo los trackers, <mark>Recuerda que el botón de encendido</mark> apunta hacia el techo de tu casa<mark>, verifica uno por uno tenga esta orientación correcta.</mark>



Pasos una vez dentro de VR para estar calibrado el FBT:

- En Slimevr Server > Calibración de Montura
- Después en VRCHAT > Calíbrate FBT > Reinicio Completo > Y Listo.

Tips and Tricks

Calibración rápida sin salir del juego y botones de acceso rápido.

Primero vamos a configuración, y deshabilitamos estas opciones que están hasta el fondo de configuración.

Gesture control	Gesture control Tap based resets								
Allows for resets to be triggered by tapping a tra and the tracker highest up on your right leg is us	Allows for resets to be triggered by tapping a tracker. The tracker highest up on your torso is used for Yaw Reset, the tracker highest up on your left leg is used for Full Reset, and the tracker highest up on your right leg is used for Mounting Reset. Taps must occur within the time limit of 0.3 seconds times the number of taps to be recognized.								
Enable tap to yaw reset	Enable tap to full reset	Enable tap to reset mounting							
Yaw reset delay	Full reset delay	Mounting reset delay							

deben estar apagadas las 3.

El siguiente paso es entrar a STEAMVR Config.

Ajustes de SteamVR	-		×
General	MOSTRAR LA ASIGNACIÓN EN LOS CONTROLES EN LA RV		
Área de juego			
Menú principal	ADMINISTRAR ASIGNACIONES DE CONTROLES		
Controles	MOSTRAR IU DE ASIGNACIONES	Ľ	
Video	EDITAR AJUSTES DEL STICK ANALÓGICO		
Audio			
Iniciar/Finalizar	PROBAR CONTROL		
OpenXR	ADMINISTRAR RASTREADORES		
Desarrollador			
Preferencias			
avanzadas			
Ocultar Ver contenido			

Entrar en esta opción



Ir hasta abajo del todo. Y seleccionar esta opción :

EDITAR A	SIGNACIONES DEL CONTROL	
CONTRACTOR OF		
	WAR THUNDER	
	STEAMWEBHELPER	
	STEAM	
	TRACKER SETUP	
Номе	STEAMVR WORKSHOP TOOLS	
TUTORIAL	STEAMVR TUTORIAL	
MEDIA PLAYER	STEAMVR MEDIA PLAYER [BETA]	
	SLIMEVR FEEDER APP	

Después ..



Siguiente paso es.

Vamos a buscar el botón Y

Y en el símbolo de + nos preguntara que deseamos agregar y ponemos la opción BOTON





Entonces mostrara lo siguiente en el botón "Y".



Agregaremos 2 funcines en Doble y Largo.

en el LARGO / LONG

Boolean Actions		
	Reset Fast Reset	-
Vector1 Actions		
	None in action set	
	Ne	eletc
୍	None	104
		ist

En el Doble/double:

Boolean Actions		
	Reset	
	Fast Reset	
Vector1 Actions		
	None in action set	
		≥leto
(0)	None	
		?st

Después de editar los botones queda de la siguiente forma de ejemplo:

	+ BACK		БЛИЧНАЯ РАСКЛ C BINDING FOR OCULUS	ТАДКА (СС	ЭДАТЕЛЬ: LADIVA	L)	OPTIONS
	Left skeleton	<u>ш</u>	n	nain	B Button		Ŀ
	Thumbrest			A	USE AS BUTTON	None	
	X Button				Double Long	Reset Fast Reset	
	Y Button			\bigcup	Held Touch		
	BUTTON Single	None		\sim			
	Double	Fast Reset	Chords	Poses	Right skeletor		
	Long Held	Reset None			Thumbra		
	Touch	None			ambrest		
	~						
/			Publish to Workshop	Save Perce	*		

Como Elimino Drift

Si has hacer un Reset completo estando en el suelo todos los números no están en 0 o -0. Después de 1 minuto. Entonces sigue estos pasos:



Deberás apagar todos los trackers, y conectar únicamente el tracker que tenga drift.

Al conectarlo al pc mostrara un mensaje y entraras en CONSOLA

Al cargar la ventana y todo el diagnostico del tracker entraremos, le daremos click en :

Factory Reset

Y posteriormente después de volver hacer el diagnostico deberás, configurar el WIFI de este tracker, asi eliminara todos los datos que estén generando drift, en una superficie plana duran 1-2 minutos y haciendo click antes y después de este tiempo un Full reset, esto debe eliminar el drift.





Como se muestra en las imágenes anteriores. Espero que este solucione tu problema de drift, si el drift persiste contractamente nuevamente el Discord: UsagiVR